

# **BeoConnect**

(Dla systemu Windows)

**Wprowadzenie**

**Codzienne czynności**

**Uruchomienie programu BeoConnect**

**Podłączenie do urządzeń**

**Udostępnianie muzyki**

**Udostępnianie zdjęć i stron internetowych**

**Instalacja**

**Ustawienia**

**Zarządzanie urządzeniami**

**Rejestracja**

**Wersja i aktualizacje**

**Co zrobić, jeśli ...**

**Zamknięcie lub odinstalowanie programu  
BeoConnect**

**Formaty i wymagania**

**Zasady użytkowania**

## **Wprowadzenie**

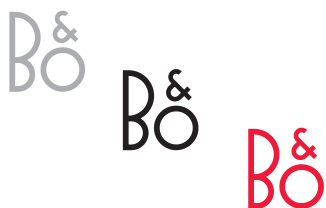
Program BeoConnect pozwala na przenoszenie muzyki z komputera do urządzenia Bang & Olufsen takiego jak BeoSound 5, a także na korzystanie z funkcji takich jak kolorowe listy ulubionych. Program BeoConnect stanowi połączenie pomiędzy używanym odtwarzaczem multimedialnym takim jak iTunes®, czy Windows Media Player® oraz urządzeniem Bang & Olufsen.

Program BeoConnect jest dostępny do pobrania bezpłatnie ze strony [www.bang-olufsen.com](http://www.bang-olufsen.com).

### **Instrukcja obsługi programu BeoConnect**

Niniejsza instrukcja zawiera informacje dotyczące użytkowania i instalacji programu BeoConnect.

## Codzienne czynności Zasady obsługi i użytkowania



### *Ikona w zasobniku*

Ikona w zasobniku zmienia kolory w zależności od stanu:

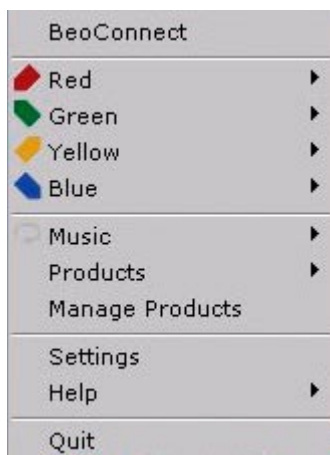
- Jeśli żadne urządzenie nie jest podłączone, ikona jest biała.
- Podczas łączenia programu BeoConnect z urządzeniem ikona jest na przemian czarna i biała.
- Kiedy urządzenie jest podłączone, ikona jest czarna.
- Kiedy trwa kopiowanie ikona jest na przemian czerwona i czarna.

### *Menu wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy*

W zależności od tego, czy urządzenie jest podłączone, czy nie, menu wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy zawiera różne pozycje zapewniające dostęp do różnych funkcji programu BeoConnect. Pozycje menu zostały szczegółowo opisane w odpowiednich rozdziałach.



Menu wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy  
– brak podłączonych urządzeń



Menu wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy  
– urządzenie jest podłączone



Menu „Help”

### **Menu „Help”**

Wybór pozycji „User Guide” w menu otwiera niniejszą instrukcję obsługi. Menu „About” zawiera okno dialogowe z informacją o wersji programu i możliwością sprawdzenia aktualizacji. Internetowa instrukcja obsługi i aktualizacje są dostępne pod warunkiem, że komputer jest podłączony do Internetu.

### **Kopiowanie i mapowanie muzyki**

Aby można było kopiować i mapować muzykę, należy dodać urządzenie do listy „Product List”. [Patrz „Zarządzanie urządzeniami”](#). W dalszej części instrukcji obsługi można znaleźć szczegółowe informacje dotyczące uruchamiania programu BeoConnect, podłączania urządzeń, a także kopiowania i mapowania muzyki.

#### ***Kopiowanie i mapowanie muzyki...***

- > Uruchom program i kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu.
- > Wybierz pozycję „Products” i podłącz żądane urządzenie, jeśli nie zostało podłączone automatycznie.
- > Zaznacz kolorową listę ulubionych, a następnie wybierz muzykę, która ma być mapowana lub...
- > ... zaznacz pozycję „Music”, pozycję „Select” i prawym przyciskiem myszy wybierz muzykę, która ma zostać skopiowana. Następnie wybierz pozycję „Start copying”.

Podczas kopiowania ikona w zasobniku jest na przemian czerwona i czarna, natomiast po zakończeniu kopiowania ikona zmienia kolor na czarny.

## **Uruchomienie programu BeoConnect**

### **Uruchomienie programu BeoConnect ...**

- > Jeśli program nie został uruchomiony automatycznie, kliknij „BeoConnect” w menu „Start”.

Program sprawdzi dostępne aktualizacje. Jeśli aktualizacje są dostępne, można wybrać opcję aktualizacji programu przed kontynuowaniem procesu uruchamiania. Zostaną wyświetlone wcześniej podłączone urządzenia, a także urządzenie Bang & Olufsen obecne w sieci. Niektóre urządzenia są wykrywane automatycznie, inne należy dodać ręcznie. [Patrz „Zarządzanie urządzeniami”](#). Jeśli została aktywowana funkcja „Auto Connect”, rozpocznie się proces połączenia.

W menu „Settings” można ustawić opcję automatycznego uruchamiania programu BeoConnect po włączeniu komputera.

## Podłączenie do urządzeń

Podłączenie urządzenia w sieci, takiego jak BeoSound 5, może odbywać się ręcznie lub automatycznie.



Jeśli wcześniej pliki muzyczne były wybrane do kopiowania lub lista odtwarzania była mapowana do kolorowej listy ulubionych, kopiowanie rozpocznie się automatycznie po podłączeniu.

Połączenie odbywa się w następujących sytuacjach:

- Jeśli urządzenie zostało wybrane z listy „Products” menu wyświetlanego po kliknięciu prawym przyciskiem myszy.
- Jeśli w menu „Settings” została aktywowana funkcja „Auto Connect”, program po uruchomieniu połączy się z ostatnio podłączonym urządzeniem. Funkcja „Auto Connect” jest aktywowana domyślnie.
- Jeśli zostały wysłane parametry logowania dla urządzenia.

### ***Podłączenie lub odłączenie urządzenia ...***

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie zaznacz pozycję „Products”, aby wyświetlić listę dostępnych urządzeń.
- > Kliknij żądane urządzenie, aby je podłączyć lub odłączyć, jeśli jest już podłączone.

Kiedy urządzenie jest podłączone, ikona w zasobniku jest czarna.



Okno dialogowe „Product password”

Zostanie wyświetlony monit o wprowadzenie hasła dla urządzenia Bang & Olufsen, jeśli nie zostało wcześniej wprowadzone prawidłowe hasło w programie BeoConnect. Jeśli hasło zostało zmienione w urządzeniu Bang & Olufsen, należy je także zmienić w programie. Dodatkowe informacje dotyczące haseł można uzyskać, kontaktując się z dealerem firmy Bang & Olufsen.

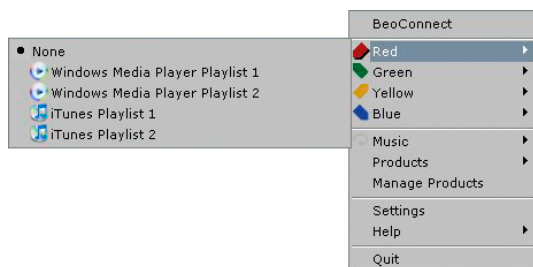
### ***Urządzenia nie można znaleźć w sieci***

Jeśli urządzenia nie można znaleźć w sieci, na ekranie zostanie wyświetlony komunikat „Unable to connect to selected product”. Może być wymagane ręczne dodanie urządzenia.

## Udostępnianie muzyki

### Mapowanie kolorowych list ulubionych

Wybierz listę odtwarzania w programie Windows Media Player lub iTunes, a następnie mapuj ją do kolorowej listy ulubionych w podłączonym urządzeniu. Rozpocznie się mapowanie zawartości na liście odtwarzania.



Mapowanie kolorowych list ulubionych jest zapamiętane dla pięciu ostatnio podłączonych urządzeń. Dodatkowe informacje dotyczące kolorowych list ulubionych można znaleźć w instrukcji dołączonej do podłączonego urządzenia.

### Mapowanie kolorowej listy ulubionych ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie zaznacz kolorową listę ulubionych, na przykład „Red”, aby wyświetlić dostępne listy odtwarzania.
- > Wybierz listę odtwarzania. Rozpocznie się proces kopiowania. Po zakończeniu procesu ikona w zasobniku zmieni kolor na czarny.

### Usuwanie mapowania kolorowej listy ulubionych ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie zaznacz kolorową listę ulubionych.
- > Wybierz pozycję „None”, aby usunąć mapowanie kolorowej listy ulubionych, jeśli przyszłe zmiany na kolorowej liście ulubionych nie mają być przenoszone do podłączonego urządzenia. Nie spowoduje to usunięcia kolorowej listy ulubionych z urządzenia. Aby usunąć muzykę z urządzenia Bang & Olufsen, zapoznaj się z instrukcją obsługi dołączonej do tego urządzenia.



Listy odtwarzania i kolekcje muzyczne

### Wybór muzyki do skopiowania

Skopiuj listy odtwarzania i kolekcje multimedialnych do podłączonego urządzenia.

### Wybór muzyki do skopiowania ...

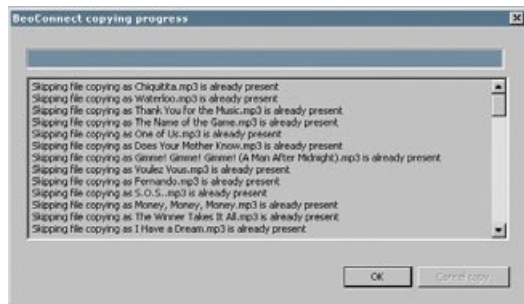
- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie zaznacz pozycję „Music”.
- > Zaznacz pozycję „Select”.
- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wybrać jedną lub kilka list odtwarzania lub też kolekcji multimedialnych, które mają być skopiowane. Jeśli wybrana lista odtwarzania nie ma być kopiowana, usuń symbol wyboru.

### Rozpoczęcie kopiowania wybranych list odtwarzania i kolekcji multimedialnych ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie zaznacz pozycję „Music”.
- > Wybierz pozycję „Start copying”. Rozpocznie się proces kopiowania. Po zakończeniu procesu ikona w zasobniku zmieni kolor na czarny.

## Kopiowanie zmian multimedialnych

Jeśli w odtwarzaczu multimedialnym zostały dokonane zmiany, rozpocznie się proces kopiowania zmienionych list odtwarzania i kolekcji multimedialnych. Zmiany zostaną skopiowane do podłączonego urządzenia. [Zapoznaj się z częścią dotyczącą procesu kopiowania w niniejszym rozdziale](#). Jeśli proces kopiowania już trwa, kopiowanie będzie kontynuowane, a zmiany zostaną skopiowane później.



Okno stanu

## Proces kopiowania

Proces kopiowania rozpocznie się po mapowaniu kolorowych list ulubionych, a także po wybraniu listy odtwarzania lub kolekcji muzycznej. Zmiany zostaną skopiowane po podłączeniu do urządzenia.

## Kopiowanie multimedialnych ...

Program BeoConnect kopiuje prawidłowe utwory i okładki, jeśli są obecne, a następnie po zakończeniu procesu kopiowania zmienia kolor ikony w zasobniku na czarny. Informacje dotyczące obsługiwanych formatów plików [można znaleźć w rozdziale „Formaty i wymagania”](#).

- > Aby wyświetlić okno stanu podczas kopiowania, kliknij ikonę w zasobniku lewym przyciskiem myszy.
- > Kliknij przycisk „OK”, aby zamknąć okno.

Podczas kopiowania nie można wykonywać żadnych operacji w programie BeoConnect z wyjątkiem anulowania kopiowania.

Kopiowanie można przeprowadzić wyłącznie, kiedy jest uruchomiony program Windows Media Player lub iTunes oraz pliki są prawidłowe. Jeśli dysk urządzenia jest zapełniony lub nastąpi zerwanie połączenia sieciowego, kopiowanie jest zawieszane. Po odzyskaniu miejsca na dysku urządzenia proces kopiowania zostanie wznowiony.

Jeśli w menu „Settings” została włączona opcja „Overwrite Files”, to w przypadku kopiowania przez program BeoConnect pliku o takiej samej nazwie, ale o innym rozmiarze i/lub znaczniku czasowym niż istniejący plik, istniejący plik zostanie zastąpiony. Jeśli w menu „Settings” opcja „Overwrite Files” została wyłączona, to w przypadku kopiowania przez program BeoConnect pliku o takiej samej nazwie, ale o innym rozmiarze i/lub znaczniku czasowym niż istniejący plik, plik zostanie powielony.

### *Anulowanie procesu kopiowania ...*

- > Aby anulować proces kopiowania, kliknij przycisk „Cancel copy”.

## **Udostępnianie zdjęć i stron internetowych**

### **Udostępnianie zdjęć**

Aby uzyskać dostęp do zdjęć i mniejszych klipów wideo w urządzeniu, w pierwszej kolejności należy udostępnić je w komputerze, a następnie skopiować pliki ręcznie. Program BeoConnect sprawdzi, czy dysk sieciowy jest w komputerze mapowany do urządzenia.

### *Udostępnianie zdjęć ...*

- > Umieść zdjęcia i klipy wideo w komputerze.
- > Uruchom program „Eksplorator Windows”. Zaznacz i skopiuj wybrane pliki.
- > Wybierz dysk, który jest mapowany do programu BeoMaster 5. W menu „Settings” programu BeoConnect można określić dysk sieciowy, który ma być udostępniany.
- > Wklej zdjęcia i klipy wideo w folderze „Photo”. W folderze „Photo” można tworzyć podfoldery, co ułatwi sortowanie i porządkowanie plików.
- > Zdjęcia i klipy wideo będą dostępne po włączeniu konsoli BeoMaster 5 i telewizora.

### **Udostępnianie stron internetowych**

W programie Internet Explorer można utworzyć ulubione, a następnie skopiować je jako skróty do konsoli BeoMaster 5, co pozwoli na otwieranie zapisanych ulubionych stron internetowych na ekranie telewizora.

### *Udostępnianie stron internetowych ...*

- > Uruchom program „Eksplorator Windows”, a następnie wybierz folder, w którym ulubione są zapisane w komputerze jako skróty. W systemie Windows XP skróty są zapisane w folderze: „C:\Documents and Settings\- > Zaznacz i skopiuj wybrane skróty.
- > W programie „Eksplorator Windows” wybierz dysk, który jest mapowany do programu BeoMaster 5. W menu „Settings” programu BeoConnect można określić dysk sieciowy, który ma być udostępniany.
- > Wklej ulubione z komputera do folderu „Favorites” w mapowanym dysku sieciowym. Istnieje możliwość kopiowania do już utworzonych folderów oraz utworzenia własnych folderów.
- > Strony internetowe można teraz przeglądać na ekranie telewizora.



Dodatkowe instrukcje kopiowania oraz przenoszenia plików i folderów można znaleźć w „Pomocy systemu Windows”.

## Instalacja



Program instalacyjny BeoConnect

### Instalacja programu BeoConnect w komputerze

- > Uruchom program instalacyjny, a następnie kliknij pozycję wyboru języka. Zostanie wyświetlony ekran powitalny.
- > Po wyświetleniu odpowiedniego monitu kliknij, aby zaakceptować [Umowę Licencyjną Użytkownika Oprogramowania \(EULA\)](#).
- > Po wyświetleniu odpowiedniego monitu wybierz ścieżkę instalacji programu BeoConnect. W menu „Start” zostanie dodany skrót do programu BeoConnect, a program instalacyjny wykryje zainstalowane odtwarzacze multimedialne.
- > Określ, czy ma być włączone ustawienie „Launch BeoConnect at start-up”. Włączenie tego ustawienia powoduje, że po włączeniu komputera będzie uruchamiany program BeoConnect i automatycznie rozpocznie kopiowanie oraz mapowanie wybranej muzyki. Określ, czy mają być włączone ustawienia „Use Windows Media Player with BeoConnect” i „Use iTunes with BeoConnect”. Włączenie tych ustawień powoduje, że dostępny będzie program Windows Media Player i/lub iTunes.
- > Instalacja zostanie zakończona i rozpocznie się proces uruchamiania.

Instalacja zostanie anulowana, jeśli:

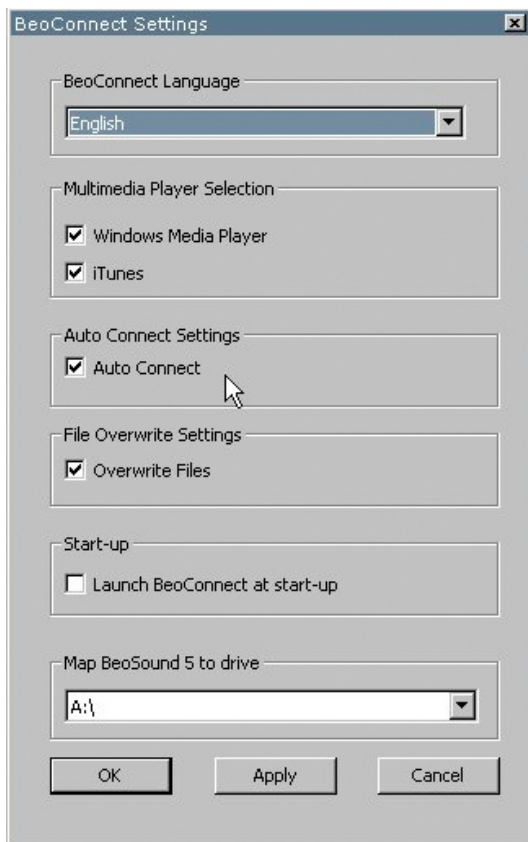
- System operacyjny nie jest zgodny. [Zapoznaj się z rozdziałem „Formaty i wymagania”](#).
- Wersja programu BeoConnect jest starsza niż istniejąca wersja w komputerze.
- Umowa EULA nie została akceptowana.

Jeśli program BeoConnect już był zainstalowany, zostanie wyświetlona opcja naprawy lub aktualizacji programu w zależności od aktualnej wersji:

- Jeśli wersja programu BeoConnect jest nowsza niż istniejąca wersja, zostanie wyświetlony monit o zaakceptowanie umowy EULA, po czym instalacja będzie kontynuowana.
- Jeśli wersja programu BeoConnect jest taka sama, jak istniejąca wersja, można dokonać naprawy tej wersji, po czym instalacja będzie kontynuowana. W przypadku naprawy lub aktualizacji programu BeoConnect, wszystkie ustawienia zostaną zachowane. W wyniku tego po naprawie lub aktualizacji programu wszystkie listy odtwarzania i kolekcje muzyczne ustawione do kopiowania i mapowania nadal będą kopiowane i mapowane.

## Ustawienia

Aby dostosować program BeoConnect do własnych potrzeb, można dokonać odpowiednich zmian w menu „Settings”.



Menu „Settings”

### Zmiana ustawień programu BeoConnect ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Settings”.
- > Dokonaj odpowiednich ustawień.
- > Kliknij przycisk „OK”, aby zapisać ustawienia i opuścić menu, „Apply”, aby zapisać ustawienia bez opuszczania menu lub „Cancel”, aby opuścić menu bez zapisywania ustawień.

### Pozycja „BeoConnect Language”

Określa język używany w programie BeoConnect.

### Pozycja „Multimedia Player Selection”

Określa, jakie odtwarzacze multimedialne mają być aktywowane. Wyświetlane są wyłącznie listy odtwarzania i kolekcje muzyczne z aktywowanych odtwarzaczy multimedialnych.

### Pozycja „Auto Connect Settings”

Określa, czy program BeoConnect ma po uruchomieniu automatycznie połączyć się z ostatnio podłączonym urządzeniem.

### „File Overwrite Settings”

Określa, czy plik powinien być automatycznie zastępowany, jeśli w podłączonym urządzeniu istnieje plik o tej samej nazwie, ale o innym rozmiarze i/lub znaczniku czasowym.

### „Start-up”

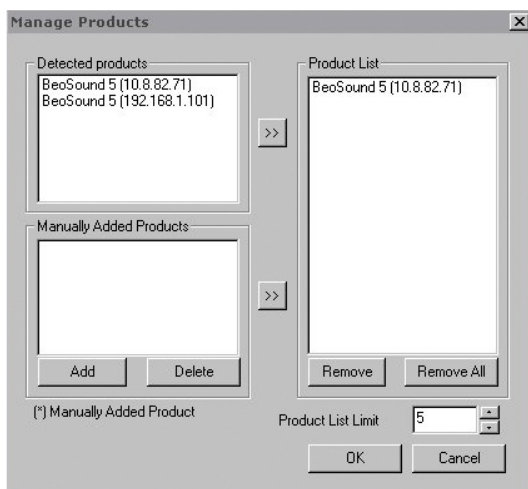
Określa, czy program BeoConnect ma być automatycznie uruchamiany po włączeniu komputera.

### „Map BeoSound 5 to drive”

Pozwala wybrać lub zmienić dysk używany do mapowania urządzenia BeoSound 5/BeoMaster 5. Ten dysk będzie używany jako dysk sieciowy przechowujący zdjęcia, klipy wideo i strony internetowe, które mogą być wyświetlane na ekranie telewizora podłączonego do konsoli BeoMaster 5.

## Zarządzanie urządzeniami

Dostępne urządzenia są wykrywane automatycznie przez program BeoConnect, ale można je także podłączyć ręcznie. Ręcznie dodane urządzenia można ponownie usunąć. Można określić, które ze znalezionych i dodanych urządzeń mają być obecne na liście „Product List”, a także zmienić limit urządzeń na tej liście.



Okno dialogowe „Manage Products”

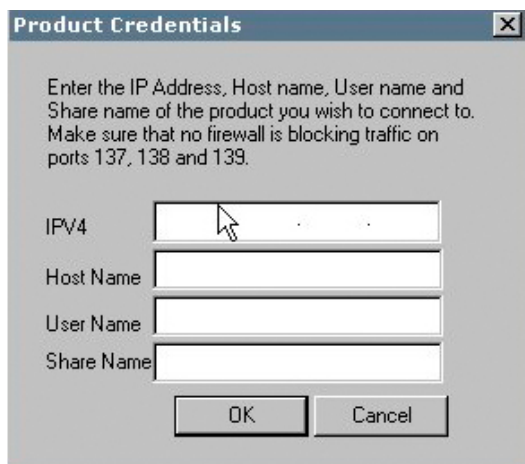
### Ręczne dodawanie urządzenia ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Manage Products”.
- > Kliknij przycisk „Add”, aby wyświetlić okno „Product Credentials”.
- > Wprowadź parametry „IPV4 Address”, „Host Name”, „User Name” oraz „Share Name”.
- > Kliknij przycisk „OK”, aby dodać urządzenie lub „Cancel”, aby anulować operację.

Aby uzyskać informacje dotyczące adresu IP i nazwy hosta, [zapoznaj się z rozdziałem „Co zrobić, jeśli ...”](#). Aby uzyskać informacje dotyczące nazwy użytkownika i nazwy udostępniania, skontaktuj się z dealerem firmy Bang & Olufsen.

### Usuwanie ręcznie dodanego urządzenia ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Manage Products”.
- > Na liście „Manually Added Products” kliknij pozycję urządzenia, które ma zostać usunięte.
- > Kliknij przycisk „Delete”, aby usunąć urządzenie.



Okno dialogowe „Product Credentials”

### Dodawanie urządzenia do listy „Product List” ...

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Manage Products”.
- > Kliknij, aby zaznaczyć pozycję żądanego urządzenia na liście „Detected Products” lub „Manually Added Products”.
- > Kliknij odpowiedni przycisk strzałki w środkowej części okna, aby dodać urządzenie.

Ręcznie dodane urządzenia są oznaczone na liście „Product List” symbolem gwiazdki (\*).

#### ***Usuwanie urządzeń z listy „Product List” ...***

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Manage Products”.
- > Kliknij, aby zaznaczyć pozycję żądanego urządzenia na liście „Product List”, a następnie kliknij przycisk „Remove”, aby je usunąć.
- > Można także kliknąć przycisk „Remove All”, aby usunąć wszystkie urządzenia z listy.

#### ***Zmiana limitu urządzeń na liście „Product List” ...***

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Manage Products”.
- > W polu „Product List Limit” wybierz liczbę urządzeń, które można dodać do listy „Product List”. Maksymalna liczba to pięć.

## **Rejestracja**

Aby zarejestrować urządzenie BeoSound 5/BeoMaster 5 i uzyskać w urządzeniu dostęp do serwisów internetowych, takich jak internetowe stacje radiowe, należy wyświetlić stronę rejestracji internetowej.

#### ***Rejestracja urządzenia ...***

- > Kiedy żadne urządzenie nie jest podłączone, kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Product Registration”, aby wyświetlić stronę rejestracji urządzenia.
- > Wprowadź wymagane informacje.

Rejestracji nie można przeprowadzić w przypadku braku połączenia internetowego.

## Wersja i aktualizacje



Okno dialogowe „About”



Okno dialogowe „Check for updates”

### Informacja o wersji

Okno dialogowe „About” zawiera informację o wersji programu oraz przycisk sprawdzania aktualizacji.

#### *Sprawdzenie informacji o wersji ...*

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie kliknij pozycję „BeoConnect”, aby wyświetlić okno dialogowe zawierające informację o aktualnej wersji programu oraz przycisk sprawdzania aktualizacji.
- > Kliknij przycisk „OK”, aby zamknąć okno.

### Aktualizacje oprogramowania

Istnieje możliwość sprawdzenia i pobrania dostępnych aktualizacji oprogramowania.

#### *Sprawdzanie aktualizacji ...*

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie kliknij pozycję „BeoConnect”.
- > Kliknij przycisk „Check for updates”.
- > Jeśli aktualizacje są dostępne, kliknij przycisk „Update”, aby zaktualizować program lub przycisk „OK”, aby zamknąć okno.

W przypadku braku połączenia internetowego zostanie wyświetlony komunikat „Unable to check for updates”.

## Co zrobić, jeśli ...

*Program BeoConnect nie może odnaleźć odtwarzacza multimedialnego lub wykrywa niezgodną wersję ...*

Jeśli program Windows Media Player 11 lub iTunes 8 nie jest zainstalowany, zostanie wyświetlone odpowiednie powiadomienie. Wymagane jest zainstalowanie lub aktualizacja jednej z powyżej wymienionych wersji. Jeśli oba odtwarzacze są zainstalowane, a jeden z nich jest w niższej wersji niż wymagana, zostanie wyświetlona prośba o zaktualizowanie tego odtwarzacza multimedialnego. Nadal można korzystać z drugiego odtwarzacza multimedialnego.

*Program BeoConnect wykrywa wersję programu BeoPlayer ...*

Jeśli program BeoPlayer nie jest zgodny, to znaczy jego wersja jest niższa niż 5.04, zostanie wyświetlone odpowiednie powiadomienie. Jeśli program jest zgodny, zostanie wyświetlona prośba o skopiowanie i mapowanie multimediiów do używanego urządzenia przy pomocy programu BeoConnect. Jeśli wersja programu BeoPlayer jest zgodna z programem BeoConnect, natomiast nie został zamknięty tryb N.Music programu BeoPlayer, zostanie wyświetlony monit o jego zamknięcie.

*Urządzenie nie jest znajdowane automatycznie ...*

Jeśli urządzenie zostało podłączone do komputera za pośrednictwem systemu bezprzewodowego, może nie zostać odnalezione automatycznie. Aby dodać urządzenie ręcznie, [zapoznaj się z rozdziałem „Zarządzanie urządzeniami”](#).

*Dlaczego urządzenie rozłącza się ...*

Jeśli zostało wybrane inne urządzenie, program BeoConnect zerwie połączenie z aktualnym urządzeniem i podłączy nowe urządzenie. Rozłączenie następuje także w przypadku zamknięcia programu. Jeśli urządzenie zostało odłączone w innym przypadku, upewnij się, że sieć domowa funkcjonuje prawidłowo.

*Chcę znaleźć adres IP i nazwę hosta urządzenia BeoSound 5 ...*

- > Włącz urządzenie BeoSound 5 i ustaw przełącznik w pozycji „MODE”.
- > Użyj pokrętła, aby zaznaczyć pozycję „SETTINGS”.
- > Dwukrotnie naciśnij przycisk strzałki w prawo, a następnie natychmiast przycisk GO, aby aktywować ustawienia obsługi klienta.
- > Ustaw przełącznik w pozycji „NETWORK INFO”. Zostanie wyświetlona nazwa hosta i adres IP urządzenia BeoSound 5.

*Chcę znaleźć adres IP i nazwę hosta samodzielnego urządzenia BeoMaster 5 ...*

- > Włącz urządzenie BeoMaster 5 i wyświetl nakładkę menu na ekranie telewizora .
- > Naciśnij przycisk menu na pilocie, a następnie naciśnij przycisk 9, aby wyświetlić menu „Configuration”.
- > Naciśnij czerwony przycisk, a następnie przycisk GO, aby wyświetlić ustawienia obsługi klienta „Network info” i „Product info”.
- > Przy pomocy przycisków strzałek przejdź do pozycji „Network info”, a następnie naciśnij środkowy przycisk (GO). Zostanie wyświetlona nazwa hosta i adres IP urządzenia BeoMaster 5.

*Urządzenia nie mają być włączane po uruchomieniu programu BeoConnect ...*

Funkcję „Auto Connect” można wyłączyć w menu „Settings”.  
[Patrz „Ustawienia”](#).

*Program BeoPlayer zmienia się po zainstalowaniu programu BeoConnect ...*

Jeśli wersja programu BeoPlayer jest zgodna z programem BeoConnect, natomiast nie został zamknięty tryb N.Music programu BeoPlayer, zostanie wyświetlony monit o jego zamknięcie. Po zainstalowaniu programu BeoConnect następuje utrata pewnych funkcji programu BeoPlayer w zgodnej wersji, którą jest wersja 5.04 lub wyższa. Program BeoPlayer przejdzie w tryb samodzielny funkcji N.Music. W wyniku tego wszystkie operacje obsługi multimediiów oraz funkcje kopiowania kolorowych list ulubionych i list odtwarzania są niedostępne. Istnieje wyłącznie możliwość odtwarzania plików zapisanych w programie BeoPlayer. Jeśli jedyne posiadane pliki muzyczne są zapisane w urządzeniu BeoMaster 5, folder N.Music w programie BeoPlayer może być pusty.

## Zamknięcie lub odinstalowanie programu BeoConnect

### Zamknięcie programu BeoConnect

Program można zamknąć w dowolnym momencie, o ile nie trwa właśnie przesyłanie plików.

#### *Zamknięcie programu BeoConnect ...*

- > Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby wyświetlić menu, a następnie wybierz pozycję „Quit”, aby zamknąć program.

### Odinstalowanie programu BeoConnect

Program BeoConnect można w dowolnym czasie odinstalować z komputera. Aby przywrócić stan programu BeoPlayer sprzed instalacji programu BeoConnect, należy ponownie zainstalować program BeoPlayer.

Należy pamiętać, że ustawienia dokonane w celu samodzielnej pracy funkcji N.Music w programie BeoPlayer zostaną usunięte.

#### *Sposób odinstalowania ...*

- > Aby odinstalować program BeoConnect, wybierz menu „Start”, zaznacz pozycję BeoConnect, a następnie wybierz pozycję „Uninstall BeoConnect”.

Program można także odinstalować przy pomocy funkcji „Dodaj lub usuń programy” w systemie Windows.



## **Formaty i wymagania**

### **Formaty plików**

Kopiowanie nieobsługiwanych formatów, muzyki chronionej mechanizmem DRM oraz zdjęć nie jest możliwe. Zdjęcia są dostępne poprzez udostępniony dysk sieciowy. Dostępne okładki są kopiowane w postaci plików jpeg wraz z utworami. Aby uzyskać informacje dotyczące obsługiwanych formatów plików, zapoznaj się z danymi technicznymi urządzenia Bang & Olufsen.

### **Wymagania**

Funkcjonowanie programu BeoConnect wymaga spełnienia kilku warunków. Pliki muzyczne muszą być zapisane lokalnie, na przykład na lokalnym dysku twardym lub w pamięci USB.

#### ***Minimalne wymagania programowe:***

- System operacyjny: co najmniej Windows XP SP3, Windows Vista SP1 lub Windows 7, w wersji 32-bitowej lub 64-bitowej.
- Windows Media Player 11 i/lub iTunes 8.

### **Prawa autorskie i znaki towarowe**

Nazwy produktów wymienione w niniejszej instrukcji obsługi mogą być znakami towarowymi lub zastrzeżonymi znakami towarowymi innych producentów.

Windows jest zastrzeżonym znakiem towarowym firmy Microsoft Corporation w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

iTunes jest znakiem towarowym firmy Apple Computer, Inc., zastrzeżonym w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

## End User License Agreement (EULA)

Use of this Bang & Olufsen software requires that you accept the terms and conditions of this End User License Agreement. Continuing to download the software constitutes an implicit acceptance of the terms of this Agreement.

The software is provided “as is” without warranty of any kind, neither expressed nor implied, including, but not limited to the implied warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. Bang & Olufsen explicitly disclaims all liability for loss or damage including, but not limited to, direct damage, direct loss, loss of profits, consequential loss, personal injury and injury to personal property which may result from downloading the software, using the software, inability to use the software or defects in the software. Additionally Bang & Olufsen shall in no way be obligated to update the software, hereunder to correct defects in the software, should this be necessary.

Neither installation nor use of the software nor acceptance of the terms of this Agreement permit you to use any name, logo or trademark used or registered by Bang & Olufsen. Reverse engineering, decompilation, disassembling of the software or any of its content is prohibited. Rental, leasing, networking, resale, or redistribution of the software is also prohibited.

Bang & Olufsen strongly advise you not to download illegal music. Bang & Olufsen is under no circumstances liable for any content stored using the software, and Bang & Olufsen does not provide you with any license or permission to use any name or any intellectual property right, including any rights, patents or trademarks.

Copyright Bang & Olufsen A/S. Bonjour function used by BeoConnect Product is licensed under the Apache License, Version 2.0 (the “License”); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at “<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>” Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.